



# Regeln für Kleinfeldfußball

## Inhalt

§1 Ausrichtung.....	2
§2 Spielfeld .....	2
§3 Aufstellung.....	3
§4 Verwarnung .....	3
§5 Ausrüstung.....	4
§6 Schiedsrichter .....	4
§7 Spielmodus .....	4
§8 Spieldauer .....	4
§9 Spielablauf .....	5
§10 Spielgerät.....	5
§11 Freistoß.....	5
§12 Einwurf, Abstoß .....	6
§13 Strafstoß .....	6
§14 Tor.....	6
§15 Torwart .....	6
§16 Spielabbruch.....	7
§17 Allgemeines .....	7



## §1 Ausrichtung

Der ausrichtende Verein sorgt für den reibungslosen Ablauf der Deutschen Meisterschaft und organisiert folgendes:

- Rasen- oder Kunstrasenplatz ca. 9 Uhr bis 18 Uhr
- Spielfeld und Umkleieräume (max. 2. Mannschaften pro Kabine/Dusche)
- Wechselzonen einrichten und kennzeichnen
- Entsprechende Anzahl an Schiedsrichtern mindestens 2
- 2 Bälle und eine Ballpumpe
- 1 Satz Leibchen zur Unterscheidung der Mannschaften
- Verpflegung der Aktiven (+ Zuschauer)
- Sanitäter von Deutsches Rotes Kreuz, Malteser, Die Johanniter oder sonstige

## §2 Spielfeld

Die Spielfeldgröße entspricht der Hälfte eines normalen Spielfeldes; die Mittellinie, der Strafraum sowie der Anstoß- und Strafstoßpunkt sind zu kennzeichnen. Zwei Meter vor den jeweiligen Torpfosten sind Punkte für den Abstoß zu markieren. Die Ecken des Spielfeldes werden durch Fahnen angezeigt. Erfolgt die Aufzeichnung auf einem Großfeld, so kann die Mittellinie durch zwei Fahnen markiert werden. Die Mindestgröße auf separatem Kleinfeldplatz sollte grundsätzlich 54 m x 35 m betragen. Der Strafraum wird von den Torpfosten aus in 10 m Entfernung nach der Seite und nach vorn gezogen. Der Strafstoßpunkt ist 9 m von der Tormitte entfernt.

Die Tore haben die Maße 5 x 2 m. Sie stehen in der Mitte der Torlinie und müssen fest verankert und mit Netzen versehen sein.

Auf dem Sportplatz können bis zu 2 Kleinfeld-Spielfelder aufgebaut werden.

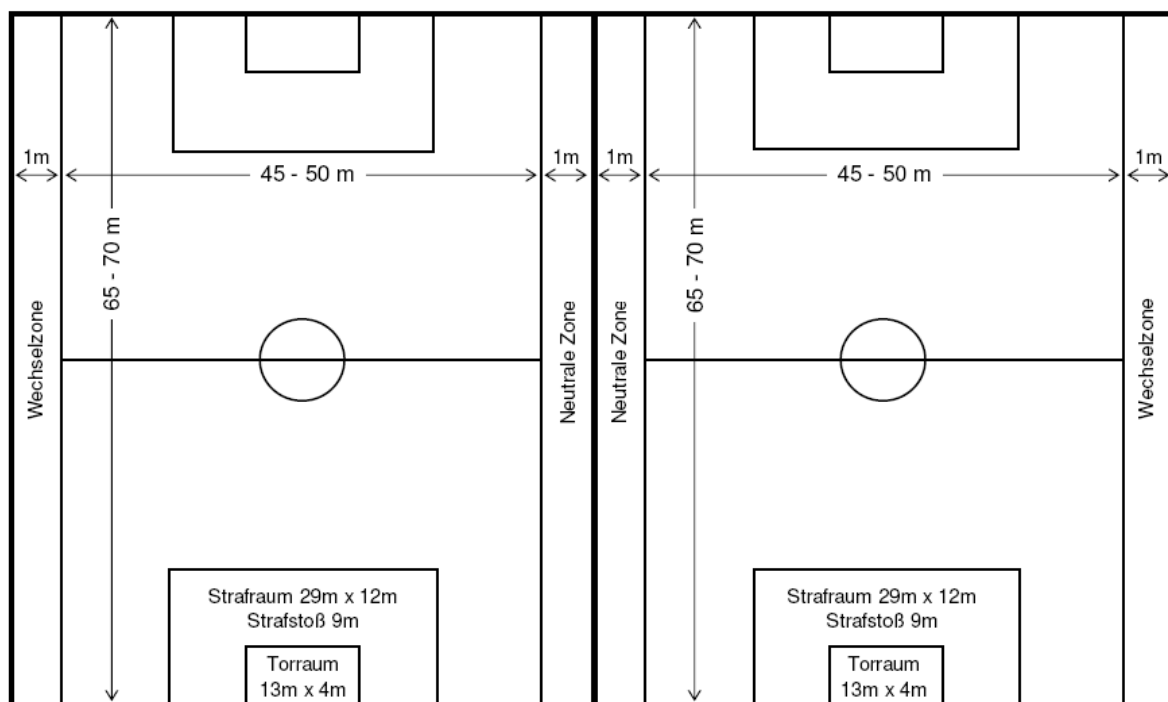
Das Spielfeld muss rechteckig sein. Die Spielfeldlänge beträgt 65 - 70 m; die Breite 45 - 50 m.

Größe des Strafraumes: 29 x 12 m. Größe des Torraumes: 13 x 4 m.

Für den Strafstoß ist vom Mittelpunkt des Tores aus ein Punkt von 9 m zu markieren.

Von der Tor- und Mittellinie des normalen Spielfeldes werden nach links bzw. rechts je eine Linie in einem Abstand von einem Meter gezogen. Der Raum an der Mittellinie ist die neutrale Zone.

Während des Spieles halten sich dort keine Zuschauer, Auswechselspieler oder Betreuer auf.



## §3 Aufstellung

Zu jeder Mannschaft gehören 10 Spieler. Eine Mannschaft ist ab 6 Spielern spielfähig. Es können bis zu vier Auswechselspieler in einem Spiel beliebig ein- und ausgewechselt werden. Das Auswechseln von Spielern ist nur während einer Spielunterbrechung an der Mittellinie gestattet. Die An- und Abmeldung hat beim Schiedsrichter zu erfolgen. Der Auswechselspieler darf erst das Spielfeld betreten, wenn der ausgewechselte Spieler das Spielfeld verlassen hat.

Eine Mannschaft besteht aus 6 Spielern, wobei ein Spieler als Torwart kenntlich sein muss. Die Mannschaft muss zu Spielbeginn mindestens 5 Spieler (einschl. Torwart) auf dem Spielfeld haben.

## §4 Verwarnung

Für Vergehen während eines Spieles kann der Schiedsrichter folgende persönliche Strafen verhängen:

- Verwarnungen
- Feldverweis auf Zeit für 5 Minuten (die Überwachung der Zeitstrafe erfolgt durch den Schiedsrichter).
- Totaler Feldverweis (rote Karte).

Nach Erhalt der "roten Karte" ist der Spieler für das gesamte Turnier gesperrt; anschließend tritt die satzungsmäßige Strafe in Kraft.

- Ahndet der SR in einer Spielpause ein Vergehen, das während des laufenden Spiels zu einem Feldverweis geführt hätte, ist der Spieler für diesen Tag von der weiteren Turnierteilnahme ausgeschlossen und wird der spielleitenden Stelle gemeldet.

Die Bestimmungen der gelb/roten Karte werden auf dem Kleinfeld nicht angewandt.



## §5 Ausrüstung

Für die Ausrüstung der Spieler gelten folgende Bedingungen:

- Noppen, Multinoppen oder Stollen sind erlaubt
- Schienbeinschützer sind Pflicht
- Trikots mit Nummern

Die Turnschuhe müssen so beschaffen sein, dass keine Verletzungen der Mitspieler durch Absätze, Noppen oder Stollen entstehen können. Das Spielen ohne Schuhe ist nicht gestattet.

Wer ohne Schienbeinschützer aufläuft wird vom Spiel ausgeschlossen.

Bei ähnlicher Spielkleidung zweier Mannschaften entscheidet die Turnierleitung, welche Mannschaft die sogenannten „Leibchen“ anziehen muss oder einen Trikotwechsel durchführen muss.

## §6 Schiedsrichter

Die Entscheidungen und Anweisungen des Schiedsrichters sind nicht anfechtbar.

Jeder Teilnehmer (Mannschaft) der/die sich nicht an diese Regel hält kann vom Turnier ausgeschlossen werden.

## §7 Spielmodus

Der Spielmodus richtet sich nach den gemeldeten Mannschaften und der Zeitdauer des verfügbaren Platzes.

Mannschaften	Modus
3 -4 Mannschaften	Jeder gegen Jeden in Hin- und Rückrunde, wenn möglich
bis 5 Mannschaften	Jeder gegen Jeden in einer Hinrunde ( Rückrunde möglich wenn Zeit vorhanden)
ab 6 – 10 Mannschaften	Zweier Gruppen, ersten beiden Plätze spielen überkreuzt das Halbfinale aus
ab 11 – 15 Mannschaften	Dreier Gruppen, Erstplatzierte kommen ins Halbfinale und der beste Zweitplatzierte. –

## §8 Spieldauer

Die Spielzeit ist abhängig von der Anzahl der Mannschaften und der Dauer des verfügbaren Platzes.

Sie beträgt aber maximal 2 x 25 Minuten und mindestens 2x 10 Minuten.

1 – 5 Mannschaften mindestens 2x 15 Minuten bis maximal 2x 25 Minuten

6 – 10 Mannschaften mindestens 2x 10 Minuten bis maximal 2x 20 Minuten

10 – 15 Mannschaften mindestens 2x 10 Minuten bis maximal 2x 15 Minuten

Bei einer Halbzeit sind die Seiten zu wechseln. Es wird sofort weitergespielt, sobald die Seiten gewechselt sind.

Keine Mannschaft darf an einem Turniertag, die gesamte Zeit aller von ihr bestrittenen Spiele eingerechnet, nicht länger als 120 Minuten spielen.



Die Spielzeit wird durch den Schiedsrichter oder durch einen von der Turnierleitung eingesetzten Zeitnehmer überwacht. Über eine eventuelle Nachspielzeit entscheidet der Schiedsrichter.

Jede an einem Turnier beteiligte Mannschaft hat nach dem zweiten Spiel Anspruch auf eine Pause von 30 Minuten. Ausnahmen bestätigen die Regel.

Die Verlängerungszeit beträgt 1x 5 Minuten. Ist ein Spiel nach Verlängerung nicht entschieden, so erfolgt ein Strafstoßschiessen. Ist keine Zeit für eine Verlängerung, so kann sofort auch ein Strafstoßschiessen erfolgen.

Jede Mannschaft hat 5 Spieler zu nennen, die hinter der Mittellinie auf die Anforderung des Schiedsrichter warten. Steht es danach noch immer unentschieden, so entscheidet der nächste einfache Torvorsprung beim fortgesetzten Strafstoßschiessen.

## **Die Abseitsregel ist aufgehoben!!!!**

### **§9 Spielablauf**

Anstoß wird am Mittelpunkt ausgeführt. Der Ball muss über die Mittellinie zum eigenen Mann gespielt werden. Die gegnerische Mannschaft muss mindesten 3m Abstand einhalten beim Anstoß und Freistöße.

Aus der eigenen Spielhälfte kann kein Tor erzielt werden, ausgenommen ein Eigentor.

Berührt ein abwehrender Spieler (einschl. Torwart) den Ball, bevor er neben oder über das Tor ins Toraus geht, so ist auf Eckstoß zu entscheiden.

Die Freistöße sind - je nach Vergehen gemäß den Regeln - direkt bzw. indirekt auszuführen.

Beim Anstoß, bei der Ausführung von Frei- und Eckstößen müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft Mindestens 7 Meter vom Ball entfernt sein.

Die Zuspielregel des Großfeldes bezüglich Handspiel durch den Torwart gilt auch für das Kleinfeld.

Bei einem Entscheidungsschießen benennt der Verein 5 für das Turnier spielberechtigte Spieler als Schützen. Hat der Ball die Torauslinie überschritten, nachdem er zuletzt von einem Angreifer berührt worden war, darf er nur vom Torwart durch werfen, rollen oder Anstoß wieder ins Spiel gebracht werden. Er ist erst wieder im Spiel, wenn er den Straf- bzw. Torraum verlassen hat. Kein gegnerischer Spieler darf sich im Straf- bzw. Torraum aufhalten, bevor der Ball im Spiel ist.

Erfolgt der Abwurf oder Abstoß über die eigene Spielhälfte hinaus, ohne das ein Spieler den Ball berührt hat, so ist auf indirektem Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie zu entscheiden.

### **§10 Spielgerät**

Es wird mit einem Lederball nach den Richtlinien des DFB gespielt.

### **§11 Freistoß**

Alle Freistöße sind indirekt auszuführen.



Erfolgt der Abwurf oder Abstoß über die eigene Spielhälfte hinaus, ohne das ein Spieler den Ball berührt hat, so ist auf indirektem Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie zu entscheiden.

Nimmt der Torwart einen Ball mit der Hand auf, der vom eigenen Mitspieler kommt, so ist dies mit einem indirektem Freistoß für den Gegner zu ahnden.

## §12 Einwurf, Abstoß

Bei Ausbällen von der Seitenlinie wird der Ball durch Einwerfen wieder ins Spiel gebracht.

Der Abstoß erfolgt in einer Entfernung von 2m vor dem Pfosten, wo der Ball die Torlinie außerhalb der Torpfosten überschritten hat. Der Abstoß, der Abschlag aus der Hand oder der Abwurf des Torwartes dürfen die Mittellinie nicht direkt überschreiten. Diese Regelung bezieht sich beim Abstoß auch auf jeden Feldspieler dieser Mannschaft. Bei Vergehen gegen diese Bestimmung wird an der Stelle, an der der Ball die Mittellinie überschritten hat, ein indirekter Freistoß für den Gegner verhängt. Alle gegnerischen Spieler müssen sich bei der Ausführung des Abstoßes außerhalb des Strafraumes aufhalten. Greift ein gegnerischer Spieler bei der Abstoßausführung störend in das Spiel ein, bevor der Ball den Strafraum verlassen hat, ist der Abstoß zu wiederholen.

**Ausnahme:** aus einem Abstoß und einem Anstoß kann kein Tor direkt erzielt werden. Alle gegnerischen Spieler müssen beim direkten und indirekten Freistoß 5m entfernt sein bzw. auf der Torlinie stehen.

Stehen Tore vom Großfeld auf der Seitenlinie, so ist weiterzuspielen, wenn der Ball von deren Pfosten bzw. Querlatte ins Kleinfeld zurückspringt. Springt der Ball vom Pfosten oder der Querlatte der Großfeldtore über die Seitenlinie ins Aus, ist das Spiel mit einem Einwurf fortzusetzen.

## §13 Strafstoß

Der Strafstoß ahndet "Verbotenes Spiel" der verteidigenden Mannschaft im eigenen Strafraum. Bei der Ausführung des Strafstoßes von der 9m-Marke müssen sich die nicht beteiligten Spieler innerhalb des Spielfeldes, aber außerhalb des Strafraumes und mindestens 5m vom Ball entfernt aufhalten.

## §14 Tor

Ein Tor kann mit einem Eckstoß direkt erzielt werden. Tore können nur aus der gegnerischen Hälfte erzielt werden. Ausgenommen sind Eigentore.

## §15 Torwart

Der Torwart darf den Ball per Fuß oder Hand durch Abwurf, Rollen und Abschlag ins Spiel bringen. Ist der Ball noch nicht im Spiel, darf der Torwart den Ball nicht über die Mittellinie spielen. Er muss ansonsten vor der Mittellinie von einem Spieler berührt werden.



Beim Kleinfeldfußball ist es verboten, dass der Torwart bei einer Rückgabe durch den eigenen Mannschaftsspieler den Ball mit der Hand aufnimmt. Bei nicht Einhaltung wird dies durch indirekten Freistoß für den Gegner geahndet.

## **§16 Spielabbruch**

Wird durch Feldverweis die Zahl der Spieler einer Mannschaft auf weniger als zwei Feldspieler verringert, so muss das Spiel abgebrochen werden. Es gelten die Bestimmungen für Spielwertung bei verschuldetem Spielabbruch.

## **§17 Allgemeines**

Die Passkontrolle wird vom Fachwart vor Turnierbeginn durchgeführt.